Tekniskt PM

# Introduktion

Under denna kurs gång så var det mycket tänk på modularitet, fragments ska kunna gå att återanvända och eftersom projektet är relativt stort så ska det vara enkelt att testa. Men hur skapar vi modulär kod? Varför använder vi modulär kod? Finns det något alternativ eller kommer programmerare i framtiden fortsätta skriva modulär kod på exakt samma sätt som idag?

# Hur skapar vi modulär kod

Något en programmerare alltid ska tänka på när hen skapar modulär kod är att moduler ska endast utföra en uppgift.[1] Om en modul heter ”display\_ui” så ska den modulen endast visa UI för användaren och inget annat.

# Varför vi använder modulär kod

Kort sagt så kan blir koden med organiserad när vi skapar modulär kod då en modul bara gör en sak[1]. Korrekt skriven modulär kod ska gå att återanvända utan att ändra någonting i modulen då den ska vara skriven på ett abstrakt sätt[1]. En stor fördel med modulär kod är att det gör det enkelt för flera programmerare att arbeta på ett gemensamt projekt då de kan skapa egna moduler för att sedan få modulerna att fungera tillsammans[1]. Modulär kod gör det också enklare att modifiera ett program då en programmerare bara behöver modifiera innehållet i en modul istället för hela programmet[2].

[1] D. Daniel, B. Jane, och B. Mark, ”Untangling Parametric Schemata : Enhancing Collaboration through Modular Programming”, s. 14.

[2] https://www.era.lib.ed.ac.uk/bitstream/handle/1842/14357/Schoett1986.Pdf?sequence=1